

REGULAMIN KONKURSU BYDGOSZCZ DESIGN CHALLENGE 2022

§ 1

POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Regulamin Konkursu (dalej „**Regulamin**”) określa zasady i warunki, na jakich odbywa się wydarzenie Bydgoszcz Design Challenge 2022, zwane dalej „**BDC**” lub „**Konkursem**”.
2. Organizatorem wydarzenia jest Park Kultury w Bydgoszczy, z siedzibą przy ul. Mennica 10, NIP: 9532773374, zwany dalej „**Organizatorem**”.
3. Konkurs odbędzie się w dniach 13-16 października 2022 r. w Młynach Rothera pod adresem ul. Mennica 10, 85-112 Bydgoszcz.
4. Celami Konkursu są:
 - a. promocja polskiego designu,
 - b. zaangażowanie aktywnych mieszkańców Bydgoszczy,
 - c. promocja Bydgoszczy jako centrum rozwijania kreatywnych pomysłów,
 - d. działania na rzecz społeczności lokalnej.
5. Przedmiotem Konkursu jest stworzenie prezentacji i prototypu rozwiązania według wyzwań ogłoszonych przez Organizatora 13 października 2022 r. podczas inauguracji BDC, zwanego dalej „**Pracą Konkursową**” lub „**Projektem**”.
6. Udział w BDC jest bezpłatny i dobrowolny.
7. Nagrodami w Konkursie są:
 - a. Nagroda za zajęcie I miejsca, w łącznej puli 5000,00 PLN, za największą liczbę punktów Jury – Fundator: KASPA, mecenas Bydgoskich Dni Projektowych,
 - b. Nagroda specjalna „Nasza Bydgoszcz” w łącznej puli 5000,00 PLN.

§ 2

UCZESTNICY

1. Konkurs skierowany jest do osób fizycznych pracujących w zespołach 2-4-osobowych, zwanych dalej „**Uczestnikami**” lub „**Zespołami**”.
2. Każdy Zespół wskazuje swojego lidera, pełniącego też rolę pełnomocnika, zwanego dalej „**Liderem**” lub „**Pełnomocnikiem**”.
3. Osoby, których poszukujemy, są kreatywne i interesują się polskim designem. Mogą być humanistami, artystami lub mieć doświadczenia/zainteresowania w dziedzinie marketingu.
4. W Konkursie nie mogą brać udziału pracownicy Organizatora, Partnerów i Sponsorów BDC, a także członkowie rodzin pracowników Organizatora, Partnerów i Sponsorów BDC. Za członków rodziny uważa się wstępnych, zstępnych, rodzeństwo, małżonków, rodziców oraz dzieci małżonków.
5. Osoby niepełnoletnie, które ukończyły 13 rok życia mogą brać udział w Konkursie tylko za zgodą swoich rodziców lub opiekunów prawnych. Na żądanie Organizatora osoby niepełnoletnie są zobowiązane do przekazania

Organizatorowi pisemnej zgody rodziców lub opiekunów prawnych na wzięcie udziału w Konkursie.

§ 3 JURY

1. Oceny merytorycznej Prac Konkursowych dokonuje Jury BDC, zwane dalej „Jury”.
2. Zespoły biorące udział w BDC zaprezentują przed Jury przygotowany w trakcie trwania Konkursu projekt.
3. W skład Jury wchodzi:
 - a. 2 przedstawicieli Organizatora BDP,
 - b. 1 przedstawicieli Sponsorów BDP,
 - c. 7 przedstawicieli Partnerów BDP.

§ 4 MENTORZY

1. Merytorycznym wsparciem uczestników BDC są Mentorzy Konkursu zwani dalej „Mentorami”.
2. Mentorami są specjaliści odpowiedzialni za obszary:
 - a. Myślenie projektowe (Design Thinking), prototypowanie, makietowanie,
 - b. Projektowanie wydarzeń (cyfrowe, hybrydowe i fizyczne),
 - c. Nowe technologie, UX/UI design,
 - d. Kompetencje cyfrowe, E-learning i szkolenia,
 - e. Urbanistyka i projektowanie przestrzeni publicznych,
 - f. Zrównoważony rozwój i poszanowanie środowiska.
3. Zadaniem Mentorów w trakcie BDC jest wsparcie Uczestników, udzielanie porad, naprowadzanie na właściwe rozwiązania oraz udzielanie odpowiedzi na ich pytania.
4. Każdy Zespół otrzyma możliwość skorzystania ze wsparcia Mentorów, których wiedza i doświadczenie pozwolą zbudować mu rozwiązanie maksymalizujące wykorzystanie dostępnych zasobów.
5. W trakcie BDC wyznaczono godziny, w których Zespoły odbędą konsultacje mentorskie.
6. Konsultacje z Mentorami będą możliwe do rezerwacji przez kalendarz dostępności Mentorów w dniach 14-16 października 2022 r. (kalendarz zostanie wysłany przez Organizatora do zakwalifikowanych Zespołów bezpośrednio przed wydarzeniem).
7. Po stronie Uczestników będzie leżała rezerwacja terminów konsultacji z Mentorami w kalendarzu dostępności.

§ 5

KWALIFIKACJE

1. Zgłoszenie Uczestników do udziału w BDC następuje poprzez prawidłowe wypełnienie formularza rekrutacyjnego udostępnionego na stronie <https://app.evenea.pl/event/bydgoszczdesignchallenge/> oraz zaznaczenie odpowiednich pól, w których rejestrująca się osoba oświadcza, że zna treść Regulaminu oraz klauzul informacyjnych i akceptuje ich postanowienia.
2. Wysłanie formularza nie jest jednoznaczne z zakwalifikowaniem się na udział w BDC.
3. O zakwalifikowaniu Uczestnika do udziału w BDC decyduje Organizator.
4. Organizator zastrzega sobie pełne prawo do wyboru Uczestników.
5. Decyzja o przyjęciu na BDC podejmowana jest na podstawie informacji zawartych w zgłoszeniu i ma charakter ostateczny.
6. Kwalifikacja zgłoszonych Zespołów odbędzie się na podstawie oceny danych zawartych w zgłoszeniu oraz na podstawie kryteriów merytorycznych odpowiednich dla BDC. W tym wypadku to przykładowo:
 - a. Doświadczenie i profile uczestników – formularz rejestracji daje możliwość przedstawienia swoich mocnych stron, doświadczenia oraz udostępnienia linku do portfolio/dzieł.
 - b. Różnorodność Zespołu – poszukujemy Zespołów multi-dyscyplinarnych, np. Student humanistyki-projektant-fotograf-marketingowiec.
 - c. Widoczne zainteresowanie tematem "Jak promować polski design?".
 - d. Umiejętności - formularz rejestracji daje możliwość przedstawienia swoich umiejętności, np. myślenie projektowe, przemówienia publiczne, kreatywność, krytyczne myślenie, współpraca, skuteczna komunikacja, zainteresowanie wpływem społecznym, prototypowanie.
7. Zespoły, które zostaną zakwalifikowane, zostaną o tym fakcie poinformowane drogą mailową z adresu **rejestracjabdp@mlynrothera.pl** przed rozpoczęciem BDC.
8. Zespoły, które zostaną zakwalifikowane z listy rezerwowej, zostaną o tym fakcie poinformowane drogą mailową z adresu **rejestracjabdp@mlynrothera.pl** przed rozpoczęciem BDC.
9. Mail potwierdzający zakwalifikowanie na BDC zostanie przesłany na adresy mailowe Uczestników podane w formularzu rejestracyjnym.
10. W przypadku zgłaszania się osób fizycznych pojedynczo, Organizator zastrzega sobie prawo łączenia ich w Zespoły lub dołączania do zgłoszonych niekompletnych Zespołów w porozumieniu z ich członkami.
11. O dołączeniu Uczestnika do danego Zespołu Organizator powiadomi Uczestnika i Zespół na adresy mailowe Uczestników podane w formularzu rejestracyjnym.

§ 6

ZASADY I WARUNKI UDZIAŁU

1. BDC będzie przebiegał według Harmonogramu przesłanego przez Organizatora z adresu **rejestracjabdp@mlynrothera.pl** Uczestnikom na ich adresy mailowe podane w formularzu rejestracyjnym.

2. Harmonogram zostanie przesłany przed rozpoczęciem BDC.
3. Zespoły mogą pracować nad Projektem w siedzibie Organizatora lub poza nią, komunikując się ze swoimi członkami w dowolny sposób, a z Mentorami za pośrednictwem platformy Evenea Live – linki do kontaktów z Mentorami zostaną podane w trakcie Konkursu.
4. Organizator w trakcie BDC zapewni Uczestnikom biorącym udział w Konkursie w siedzibie Organizatora: podstawowy bufet (przekąski, kawa, herbata), podstawowe materiały piśmiennicze, wsparcie merytoryczne Mentorów oraz projektor multimedialny do prezentacji Projektów.
5. Uczestnicy biorący udział w Konkursie w siedzibie Organizatora biorą na siebie pełną odpowiedzialność za własność osobistą i są zobligowani do jej pilnowania. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne straty i uszkodzenia własności osobistej Uczestników.
6. Organizator w trakcie BDC zapewni Uczestnikom biorącym udział w Konkursie poza siedzibą Organizatora: wsparcie merytoryczne Mentorów oraz dostęp do platformy Evenea Live do prezentacji Projektów.
7. Uczestnicy we własnym zakresie organizują sprzęt komputerowy na potrzeby udziału w BDC.
8. W pozostałym zakresie każdy Uczestnik jest zobowiązany do korzystania z własnego sprzętu lub oprogramowania.
9. Każdy Zespół może złożyć 1 Projekt.
10. Konkursowy Projekt musi w całości powstać w czasie trwania BDC.
11. Zespół może zrezygnować z prezentacji Projektu, co oznacza rezygnację z udziału w BDC i uniemożliwia uzyskanie nagrody.

§ 7

WYBÓR ZWYCIĘZCÓW I NAGRODY

1. Projekty będą oceniane na podstawie 5-minutowej prezentacji.
2. Projekty zostaną poddane ocenie na podstawie następujących kryteriów:
 - a. 30% punktacji za sens i oryginalność Projektu (czy Projekt jest nowatorski i kreatywny i jak wypada w porównaniu z innymi podobnymi pomysłami?),
 - b. 30% punktacji za możliwość praktycznego zastosowania/wykonania (czy jest to realny pomysł który zespół może zrealizować w najbliższej przyszłości?),
 - c. 15% punktacji za pracę zespołową (czy praca w Zespole została równomiernie rozłożona, czy członkowie Zespołu wykorzystali swoje doświadczenie i umiejętności?),
 - d. 25% punktacji za sposób prezentacji/jasność przekazu (jak łatwo jest zrozumieć Projekt i jego przyszły potencjał?).
3. Każdy członek Jury ocenia projekty zespołowe indywidualnie. Ocena końcowa jest sumą punktów przyznanych przez każdego członka Jury.
4. Wyniki Konkursu zostaną ogłoszone w siedzibie organizatora oraz on-line, podczas finałów BDC 16 października 2022 r. o godz. 17.00.

5. Nagroda za zajęcie I miejsca, w łącznej puli 5000,00 PLN, za największą liczbę punktów Jury, zostanie podzielona po równo między wszystkich członków Zespołu,
6. Nagroda specjalna „Nasza Bydgoszcz”, w łącznej puli 5000,00 PLN zostanie podzielona po równo między wszystkich członków Zespołu.
7. Nagrody zostaną przekazane członkom Zespołów na wskazane przez nich konta bankowe po podpisaniu odpowiednich protokołów przygotowanych przez Organizatora.
8. Informacja o terminie przekazania nagrody zostanie przekazana do wiadomości laureatów BDC niezwłocznie po spełnieniu warunków opisanych w ust. 8.

§ 8

PRAWA AUTORSKIE

1. Właścicielami wszelkich praw własności intelektualnej do prac i utworów stworzonych podczas BDC są Uczestnicy.
2. Uczestnik oświadcza, iż jest autorem lub współautorem wszelkich prac wykonanych podczas BDC oraz iż te prace nie naruszają żadnych praw osób trzecich. Uczestnik oświadcza, iż bierze na siebie wszelką odpowiedzialność z tytułu roszczeń osób trzecich kierowanych wobec Organizatora, które powstałyby w związku z udziałem w BDC
3. Uczestnicy udzielają Organizatorowi nieodpłatnej, niewyłącznej licencji na korzystanie przez Organizatora z efektów ich działań w celach związanych z Konkursem (publikacji prac, prezentacji wyników, sylwetek Uczestników, promocji przyszłych edycji etc.) we wszystkich krajach świata bez ograniczeń czasowych, w zakresie rozpowszechniania poprzez publiczne wykonanie, wystawienie, wyświetlenie, odtworzenie oraz nadawanie i reemitowanie, a także publiczne udostępnianie w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym.

§ 9

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Informacje związane z BDC dostępne są na stronie [www: https://app.evenea.pl/event/bydgoszczdesignchallenge/](https://app.evenea.pl/event/bydgoszczdesignchallenge/)
2. Uczestnicy mogą zwracać się do Organizatora o udzielenie odpowiedzi na pytania dotyczące postanowień Regulaminu. Komunikacja między Organizatorem a Uczestnikami odbywa się za pośrednictwem poczty elektronicznej na adres rejestracja@bdp@mlynyrothera.pl. Organizator udzieli niezwłocznie odpowiedzi na pytania związane z postanowieniami Regulaminu.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do dokonywania w każdym czasie, z ważnych powodów, modyfikacji postanowień Regulaminu, jak również do odwołania BDC w całości lub w części bez podawania przyczyny. Informację o

dokonanej modyfikacji albo o odwołaniu BDC Organizator przekaże niezwłocznie, zamieszczając ją na stronie internetowej Konkursu, o której mowa w ust. 1 oraz na maile Uczestników podane w formularzu rejestracyjnym.

4. W kwestiach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się przepisy Kodeksu cywilnego i inne przepisy prawa.
5. Spory odnoszące się i wynikające z BDC będą rozpatrywane przez sąd powszechny właściwy miejscowo dla siedziby Organizatora.